

Licenciatura em Engenharia Informática

# Índice

[Índice 2](#_Toc106491576)

[Introdução 4](#_Toc106491577)

[Implementação 5](#_Toc106491578)

[Diagrama da Máquina de Estados 6](#_Toc106491579)

[Classes 7](#_Toc106491580)

[Main 7](#_Toc106491581)

[PoEAluno 7](#_Toc106491582)

[PoEDocente 7](#_Toc106491583)

[PoEProposta 7](#_Toc106491584)

[PoEEstagio 7](#_Toc106491585)

[PoEProjeto 7](#_Toc106491586)

[PoEAutoproposto 7](#_Toc106491587)

[PoECandidatura 8](#_Toc106491588)

[PoEOrientador 8](#_Toc106491589)

[PoEData 8](#_Toc106491590)

[PoEContext 8](#_Toc106491591)

[PoEStateAdapter 8](#_Toc106491592)

[ConfigState 8](#_Toc106491593)

[ApplicationOptState 9](#_Toc106491594)

[PropAttributionState 9](#_Toc106491595)

[OriAttributionState 9](#_Toc106491596)

[ReviewState 9](#_Toc106491597)

[PoEUI 9](#_Toc106491598)

[PoEMenu 9](#_Toc106491599)

[MainJFX 9](#_Toc106491600)

[ModelManager 9](#_Toc106491601)

[MenuUI 10](#_Toc106491602)

[ConfigUI 10](#_Toc106491603)

[ApplicationOptUI 10](#_Toc106491604)

[PropAttributionUI 10](#_Toc106491605)

[OriAttributionUI 10](#_Toc106491606)

[ReviewUI 10](#_Toc106491607)

[Header 10](#_Toc106491608)

[ActionButtons 10](#_Toc106491609)

[StatusBar 10](#_Toc106491610)

[Card 10](#_Toc106491611)

[Relacionamento entre as classes 11](#_Toc106491612)

[Funcionalidades Implementadas 12](#_Toc106491613)

# Introdução

O trabalho prático de Programação Distribuída consiste na criação de um sistema distribuído de reserva e compra de bilhetes para espetáculos.

O sistema é composto por dois tipos de componentes: ***cliente***, aplicação através da qual o utilizador interage com o sistema, e ***servidor***, aplicação responsável por toda a lógica de negócio.

Esta aplicação conta com uma interface em modo de ***consola*** e o projeto é desenvolvido em linguagem Java.